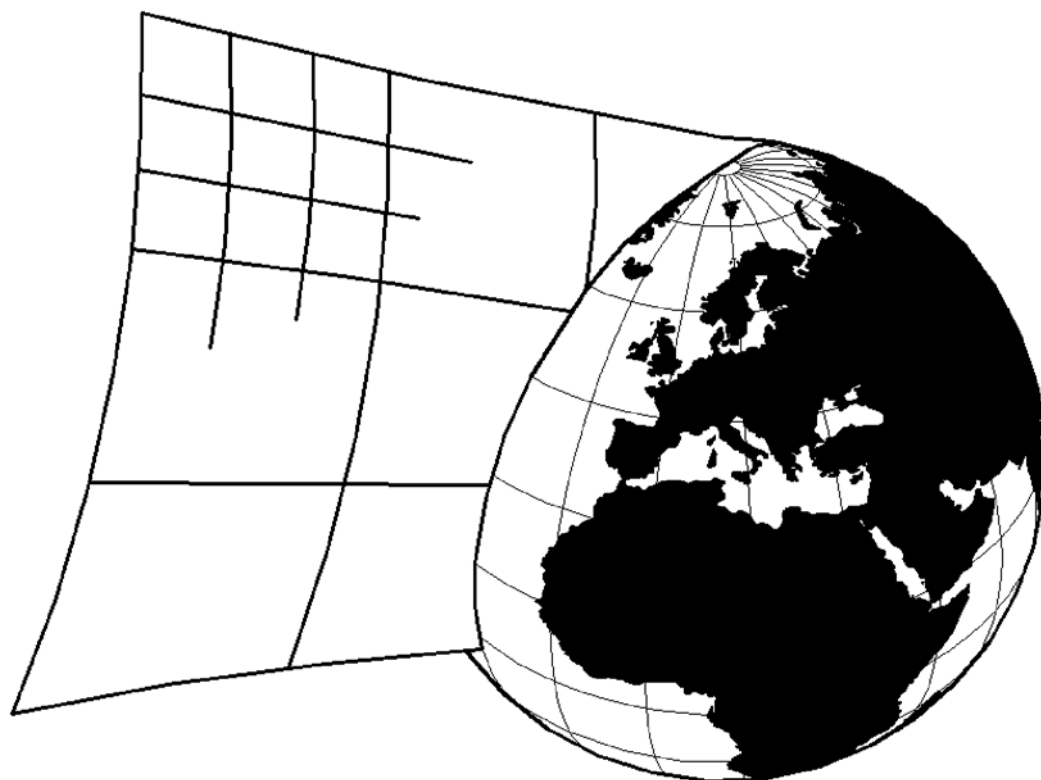


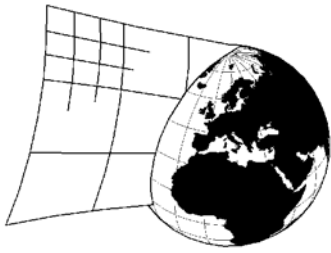
# **Zadania pokazowe (booklet)**



## **SUDOKUCUP 3.**

**SUDOKUCUP.COM**

***Kabrňáci***



SUDOKUCUP.COM

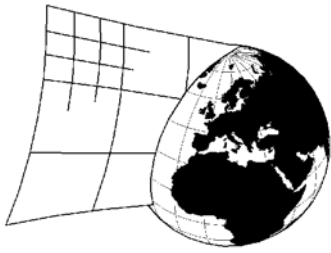
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Klasyka

Do každého pola vpísať jednu cyfrou od 1 do 9 tak, aby cyfry nie powtarzali się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu mniejszych kwadratów.

	4	3	7	8	6	2	1	
	5						8	
	6						4	
	1			3			9	
		5				3		
			9		7			
			8		9			
		6				8		
		9	5	1	3	4		



SUDOKUCUP.COM

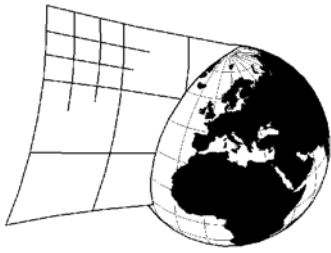
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Klasyka

Do každého pola wpisać jednu cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu mniejszych kwadratów.

	4	3	7	8	6	2	1	
	5						8	
	6						4	
	1			3			9	
		5				3		
			9		7			
			8		9			
		6				8		
		9	5	1	3	4		



SUDOKUCUP.COM

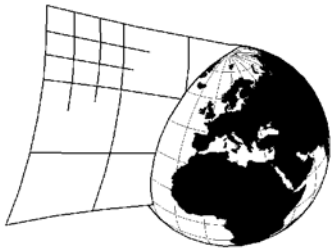
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Klasyka

Do každého pola wpisać jednu cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu mniejszych kwadratów.

	4	3	7	8	6	2	1	
	5						8	
	6						4	
	1			3			9	
		5				3		
			9		7			
			8		9			
		6				8		
		9	5	1	3	4		



SUDOKUCUP.COM

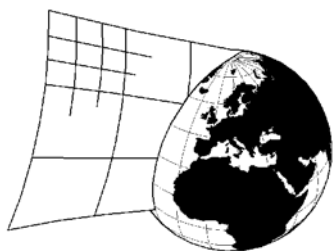
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Półmozaikowe sudoku

Do każdego pola należy wpisać jedną cyfrę (do mozaikowego pola dwie cyfry) od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z sześciu wyznaczonych prostokątów. W mozaikowych polach obowiązuje zasada, że mniejsza cyfra musi zawsze być umieszczona nad większą cyfrą.

7/			/		1/	
	4/	5/	7/			
	6/			/	9/	
/	3/			/	4/	
		/	7/	4/	5/	
/	5/	/			/	8/



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

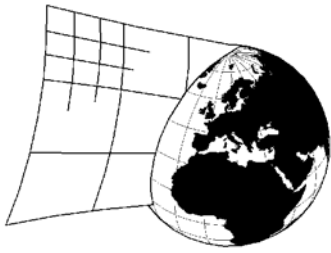
### Ekstra sudoku

Do každého pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym wyznaczonym kwadracie. Tabela jest podobna do sudoku 16x16, jednak w każdym wierszu, kolumnie i kwadracie znajduje się 7 szarych pól, które nie zawierają żadnej cyfry.

		7	6							5	8	4		
			3								1			
4														9
1	9												7	2
5														
							1	2						
						8	2	4	3					
						7	8	6	4					
							6	5						
														4
2	3												8	6
9														3
			7								9			
		1	4	3							7	5		







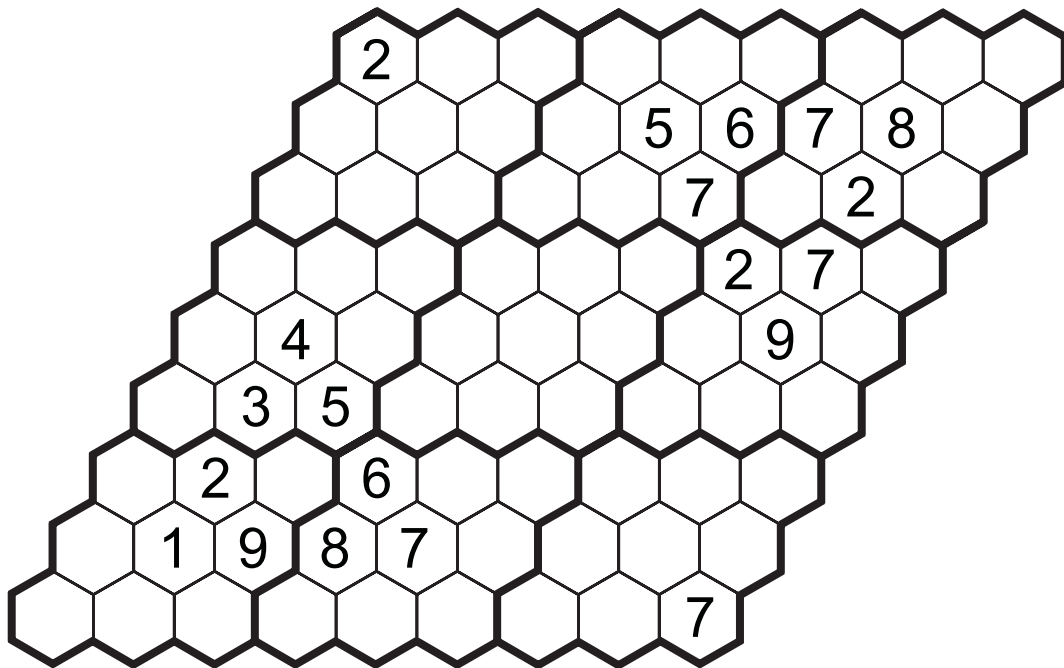
SUDOKUCUP.COM

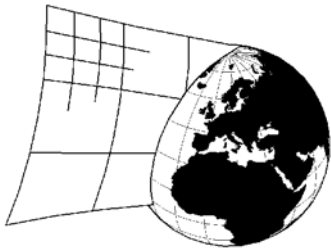
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Isosudoku

Do každého pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, w żadnej ukośnej kolumnie z dziewięcioma komórkami ani w żadnym z dziewięciu wyznaczonych obszarów. W krótszych przekątnych również żadna cyfra nie może się powtarzać.





SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 3.

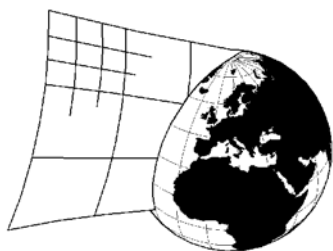
## Kabrňáci

### Zewnętrzne sudoku

Do każdego pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu wyznaczonych mniejszych kwadratów. Cyfry nie znajdują się wewnątrz tabeli, tylko na jej obrzeżach. Każdą z cyfr na obrzeżu obowiązuje to, że musi się ona pojawić w jednym z trzech najbliższych pól w wierszu lub kolumnie, przy których się dana cyfra znajduje.

1  
2 4 6 8  
3 5 7 9 1 2 3

2										9	
9	8									1	2
	7									5	
5	4									1	9
	3									5	
1	9									4	6
	8									6	
5	6									2	3
	1									9	
		7	8	9	5	2	1	7			
					6	4	3	8			
								9			



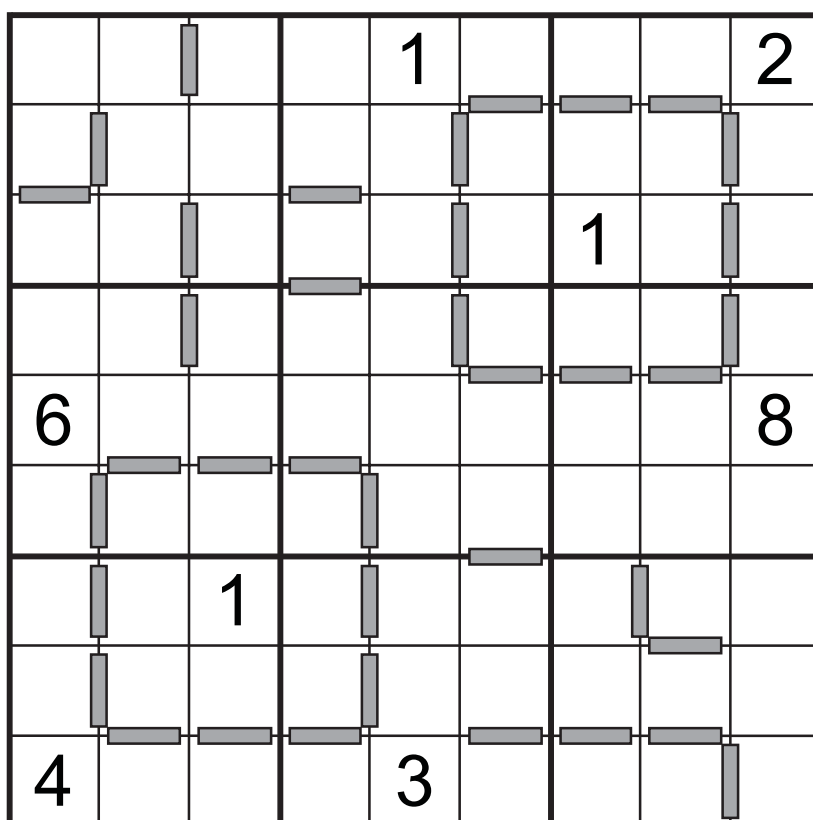
SUDOKUCUP.COM

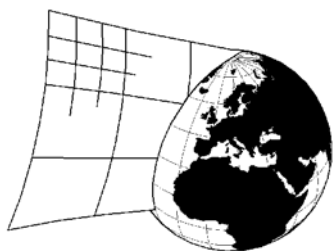
# SUDOKUCUP 3.

*Kabrňáci*

## KonsekutYWne

Do kařdego pola naleřy wpisać jedna cyřę od 1 do 9 tak, řeby cyřry nie powtarzały się w řadnym wierszu, kolumnie ani w řadnym z dziewięciu wyznaczonych mniejszych kwadratów. Wszystkie pary sąsiadujących pól, w których znajdują się cyřry różniące się o jeden, są wyznaczone małym szarym prostokątem.





SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP

## 3.

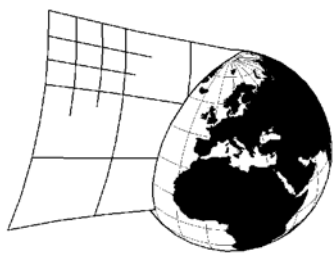
### *Kabrňáci*

## Niekonsekutywne

Do každého pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu wyznaczonych mniejszych kwadratów.

Różnica cyfr w dwóch sąsiadujących polach w poziomym i pionowym kierunku nie może być równa 1.

				9				
			7		2			
		5				4		
	3						6	
1								8
			1		3			
			6		1			
			2		5			
		3				6		



**SUDOKUCUP.COM**

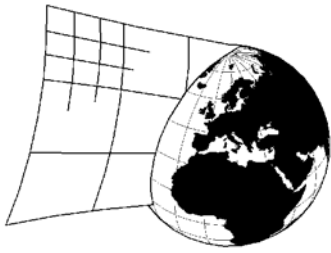
# **SUDOKUCUP**

## **3.**

***Kabrňáci***

Do tej tabelki nie będzie żadnych instrukcji; zamiast nich w zadaniach konkursowych znajdzie się przykład z rozwiązaniem, z którego trzeba będzie zrozumieć zasady.

**Niespodzianka**



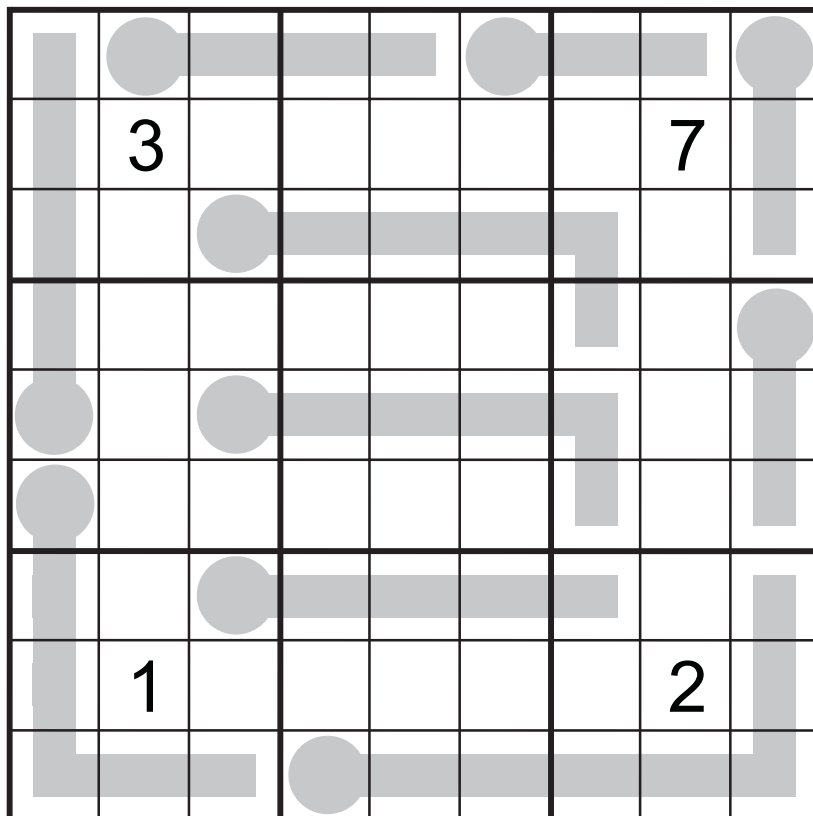
SUDOKUCUP.COM

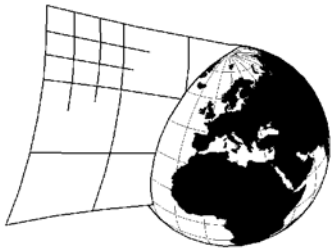
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Termometry

Do každého pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu wyznaczonych mniejszych kwadratów. W tabeli pojawiają się różne termometry. Cyfry w termometrach muszą zawsze rosnąć od mniejszych do większych (nie koniecznie idących po sobie) w kierunku od dna termometru (dno jest oznaczone kółkiem).





SUDOKUCUP.COM

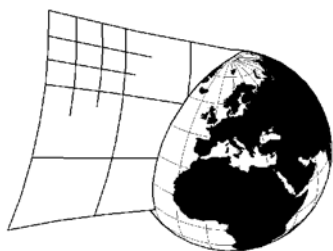
# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

### Strzały

Do každého pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym z dziewięciu wyznaczonych mniejszych kwadratów. W tabeli znajdują się strzały. Cyfra w kółku oznacza sumę wszystkich cyfr w polach, przez które przechodzi strzała. Cyfry w strzale mogą się powtarzać.

	○	→	○				5
3							
	↗	○	→				
			9		○		
			→				
	○		2		↓		○
○			←	○			
	↖						8
5			○	←			



SUDOKUCUP.COM

# SUDOKUCUP 3.

## Kabrňáci

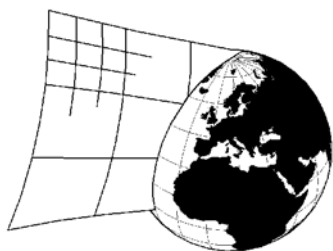
### S jak sudoku

Do każdego pola należy wpisać jedną cyfrę od 1 do 9 (na pokazanym przykładzie od 1 do 6) tak, żeby cyfry nie powtarzały się w żadnym wierszu, kolumnie ani w żadnym wyznaczonym kwadracie. W niektórych polach wpisana jest litera jako wskazówka; do takiego pola można wpisać cyfrę wówczas, kiedy angielska nazwa takiej cyfry zawiera właśnie tę literę. Przykładowo, pole z literą 'S' może zawierać cyfrę 6 lub 7, ponieważ tylko angielskie nazwy SIX i SEVEN zawierają literę 'S'. W tabelce pojawiają się następujące angielskie nazwy:

- 1 ONE
- 2 TWO
- 3 THREE
- 4 FOUR
- 5 FIVE
- 6 SIX
- 7 SEVEN
- 8 EIGHT
- 9 NINE

- 1 - ONE
- 2 - TWO
- 3 - THREE
- 4 - FOUR
- 5 - FIVE
- 6 - SIX

1					
E	X.				
	F	O	R		
	T	H	I	S	
			O	N	E
					4



**SUDOKUCUP.COM**

# **SUDOKUCUP**

## **3.**

**Kabrňáci**

### **Uwagi / Podziękowania**

Niektóre rodzaje sudoku pokazanych tutaj pojawiają się w moich książkach *Mutant Sudoku* i *Sudoku Masterpiece* (zostanie wydana wiosną). Wszystkie pokazane tutaj tabelki ułożyłem sam, ale inspirowałem się wcześniejszymi pracami innych autorów (tak jak Howard Garns, któremu zawdzięczamy stworzenie pierwszych zadań z nazwą 'Number Place' już 30 lat temu). Szczególnie jestem wdzięczny swojemu koledze z amerykańskiej drużyny i współautorowi Wei-Hwa Huang, który pomógł mi udoskonalić moją koncepcję i podał mi pomocną rękę przy układaniu sudoku. Chciałbym podziękować także autorom i gospodarzom wszystkich mistrzostw świata w sudoku za dużą inspirację. Chciałbym również podziękować następującym autorom, których modele wykorzystałem w tym konkursie: Vladimir Portugalov, Tetsuya Nishio, Steve Schaefer oraz wielu innych, o których być może zapomniałem. Podziękowania też dla Karla Tesařa za stworzenie SudokuCup i za jego pomoc przy organizowaniu konkursu.

Thomas Snyder  
motris.livejournal.com